



*LA NOUVELLE PRATIQUE TENNIS DE TABLE*

---

# ***E-PING***

**La pratique de demain dès aujourd'hui !**

---

  
Fédération Française  
de Tennis de Table



# C'EST QUOI ?

- Le **E-Ping** ou **Ping VR** est la pratique du **Tennis de Table en réalité virtuelle**. La Fédération propose et organise la pratique pour répondre à de **nouvelles attentes**.
- Cette pratique a vu le jour avec **les casques de réalité virtuelle** et notamment grâce **au jeu Eleven Table Tennis** créé par For Fun Labs. La pratique est animée en France par la communauté associative Eleven France.
- Le jeu reproduit au plus proche du réel la pratique du tennis de table, on parle ici de **E-discipline** ou de **Métasport** ce qui le différencie du E-sport (pratique plus conventionnelle du jeu video).

# QUEL MATÉRIEL ?

- Acheter un casque de réalité virtuelle (exemple : OCULUS QUEST 2). Les manettes sont comprises dans l'achat du casque.  
**Premier prix : 350 €.**  
*Achat chez des revendeurs multimédias*
- Acheter le jeu Eleven Table Tennis une fois le casque et son application installée. **Prix du jeu : 19,90€.**  
*A télécharger dans la boutique proposée dans le casque ou son application.*
- option supplémentaire : Adaptateur (manche de raquette) pour une expérience plus immersive : **20 € environ.**



# OÙ PRATIQUER ?

**On peut pratiquer partout** : dans un espace d'environ 4m2 (2,5m de large x 1,5m de profondeur):

- Chez soi **dans son salon**, ou bien **dans sa chambre** !
- **Dans un garage**, sous une tente, un barnum
- En club ou structure FFTT (si équipé).



# QUELS INTÉRÊTS ?

## POUR LE PRATIQUANT UTILISATEUR

- **Compléter sa pratique** en club, **améliorer ses capacités physiques** (Ping Santé), **s'entraîner au robot**, **travailler sa précision** avec une visée de cibles, **perfectionner son service...**
- Participer à des **compétitions virtuelles et/ou hybrides**, participer à **des animations, des événements.**

## POUR LE PRATIQUANT UTILISATEUR

- **Capter** de nouveaux pratiquants, en **fidéliser** d'autres.
- **Faire Jouer partout** (entreprises, lycées, universités, résidences séniors ...).



# QUI PRATIQUE ?

- **Plus d'1 million de joueurs** dans le monde dont **25 000 francophones.**
- **Plus de 700 membres** sont inscrits dans la communauté d'**Eleven France** :
  - 50% sont licenciés FFTT ou d'anciens licenciés
  - 50% n'ont jamais pratiqué en club !

L'utilisation du casque est déconseillée aux enfants de -13 ans, il est par contre **très pratiqué par les 16 - 60 ans.**

# ET APRÈS ?

- Rejoignez la page web du site Fédéral pour accéder aux informations et rejoindre ensuite la **communauté Eleven France**, son site Internet et son serveur Discord
  - Après un accueil personnalisé, vous pourrez **participer à de nombreux tournois et open en ligne** (dont les championnats de France E-Ping) sous l'égide de la FFTT.
  - Vous pourrez recevoir **des conseils pour pratiquer, des entraînements personnalisés** avec des entraîneurs E-Ping à distance.



# E-PING

LA PRATIQUE DE DEMAIN DÈS AUJOURD'HUI !

Contacts FFTT

**Stéphane LELONG**

[stephane.lelong@fftt.email](mailto:stephane.lelong@fftt.email)

**Sébastien HURE**

[sebastien.hure@fftt.email](mailto:sebastien.hure@fftt.email)

Contact Eleven France

[www.eleven-france.com](http://www.eleven-france.com)

**Stéphane PACHIS**

[contact@elevenfrance.com](mailto:contact@elevenfrance.com)

POUR EN SAVOIR PLUS : SCANNEZ-MOI !

