



GUIDE D'UTILISATION

LE JEU DE PING VR



ELEVEN TABLE TENNIS



SOMMAIRE

- 1 Configurer le jeu** Page 3
 - a - Utilisez les manettes
 - b- Paramétrage de la table et de la raquette
 - c - Paramétrage de la salle, balle et table

- 2 Les différentes possibilité de jouer** Page 7
 - a - Jouer librement contre l'IA (sans wifi)
 - b- Compter les points contre l'IA (sans wifi)
 - c - Exercices contre l'IA (sans wifi)
 - d - Jouer en ligne en 1 contre 1 (avec wifi)

- 3 Contacts** Page 16



1 - Configurer le jeu Eleven Table Tennis

1 Configurer le jeu Eleven Table Tennis

Avant toute chose, il faut avoir téléchargé le jeu à partir de l'application Oculus ou directement à partir de la boutique dans le casque (voir Guide N°1 sur le matériel). Vérifiez la charge du casque et des manettes avant de lancer le jeu pour ne pas avoir de mauvaises surprises lors de l'utilisation du jeu.

a - Utiliser les manettes

R2 ou L2



La gachette R2 ou L2

Permet de **valider / sélectionner** ce que l'on pointe avec la manette.



A ou X

La touche A ou X

Permet d'afficher et de retirer les menus du jeu.

1 Configurer le jeu Eleven Table Tennis

b - Paramétrage de la table et de la raquette

Réglage de la table



Faites apparaître les menus (bouton A ou X)
Cliquez sur le logo paramètres (roue crantée)
Dans le bandeau du bas, sélectionnez le logo de la table

RÉINITIALISER

La fonction "réinitialiser" se situe en haut à droite de l'écran

Permet de replacer la table devant vous à chaque fois que vous appuyez dessus

Astuce : Regardez bien où est placée la table dans le gardian que vous avez défini pour une bonne expérience de jeu

PARAMÉTRER LE SOL EN TOUCHANT

La fonction "Paramétrer le sol en touchant" se situe en bas de l'écran

Permet de régler la hauteur de la table en touchant le sol avec les manettes

Astuce : Si la table ne vous semble pas à la bonne hauteur vous pouvez utiliser le curseur

Réglage de la raquette



Faites apparaître les menus (bouton A ou X)
Cliquez sur le logo paramètres (roue crantée)
Sélectionnez votre main pour la raquette



Permet de régler sa raquette (position si vous avez un adaptateur et revêtements pour la rotation, vitesse...)

Astuce : Ne pas hésiter à tester plusieurs réglages avant de trouver la bonne combinaison.

Sur le site de la communauté Eleven France : www.eleven-france.com vous pouvez retrouver des conseils



Placé sur la barre d'outils une fois les paramètres raquette ouverts

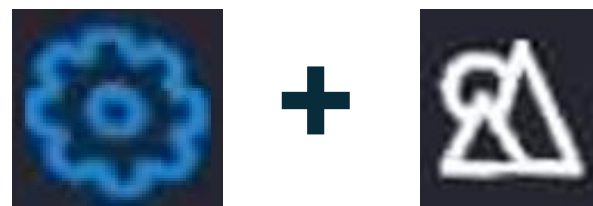
Permet de sélectionner l'adaptateur manette que vous avez installé

Astuce : Pour être plus précis sur la position de la raquette, personnaliser la position avec le bouton intérieur de la manette

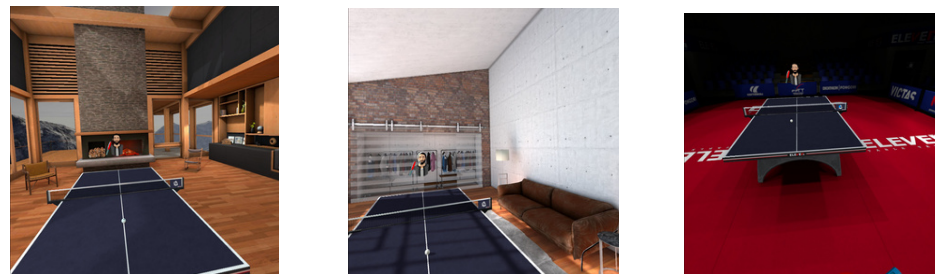
1 Configurer le jeu Eleven Table Tennis

c - Paramétrage de la salle, balle et table

Paramétrage de la salle



Faites apparaître les menus (bouton A ou X)
Cliquez sur le logo paramètres (roue crantée)
Sur la barre d'outils, sélectionnez le logo avec les 2 montagnes et le soleil



Vous pouvez choisir dans quel univers vous voulez jouer (chalet, studio, arène)



Permet de configurer la salle avec les partenaires FFTT

Astuce : Être placé dans l'arène pour avoir accès à l'univers FFTT

Paramétrage de la balle et de la table



menu (A ou X) puis paramètres (roue crantée)
Sur la barre d'outils, sélectionnez le logo avec la palette à peinture

Vous pouvez choisir la couleur des éléments dans la palette, configurer la hauteur de la table sur l'icône table...

les différents éléments modifiables sont indiqués par les icônes du bas de l'image ci-contre.

Astuce : Vous pouvez également changer la couleur du sol ou encore régler les éléments aux couleurs de votre club !





2 - Les différentes possibilités de jouer



2 Les différentes possibilités de jouer

a - Jouer librement contre l'IA (avatar)

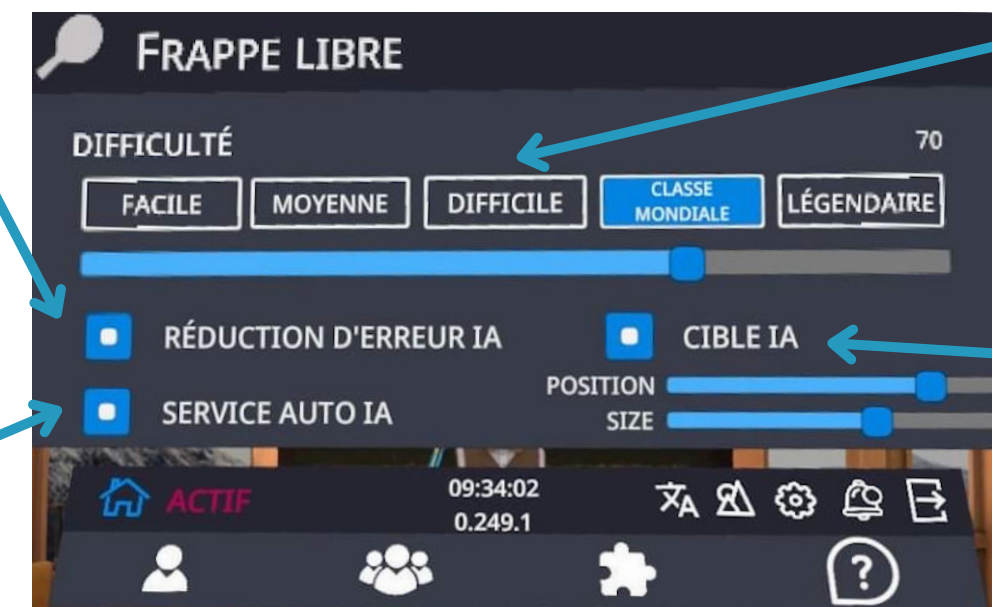
Ouvrez les menus et paramétrez l'IA

L'IA imbattable

Une fois coché, l'IA remettra toutes les balles sur la table sans perdre le point

L'IA au service

Une fois coché, l'IA servira à chaque fois qu'un point est terminé



Niveau de l'IA

Sélectionnez le niveau adapté à votre niveau

L'IA le relanceur

Une fois coché, vous pourrez demander à l'IA de renvoyer les balles là où vous le souhaitez



Pour débuter, nous vous conseillons de mettre la difficulté "moyenne" et de ne rien cocher. Cela vous permettra d'appréhender la jouabilité et d'apprendre à servir avant d'aller plus loin dans l'expérience de jeu.

Pour servir : appuyez sur la gachette "L2" ou "R2" de la main sans raquette afin de faire apparaître la balle. La balle tombe si vous relâchez la gachette, cela implique une coordination pour lancer la balle en l'air et servir. Un mini jeu vous permettra de vous entraîner (voir plus loin).

Dans ce mode, la réglementation du service n'est pas configurée vous permettant d'envoyer la balle directement à votre adversaire (IA - Avatar)



2 Les différentes possibilités de jouer

b - Jouer et compter les points contre l'IA (avatar)

Faire un match contre l'IA

Ouvrez le menu (bouton A ou X de la manette)

Placez le pointeur sur la barre d'outils en bas à gauche, sur le logo ci-contre et cliquez avec la gachette.



Ensuite, sélectionnez le niveau de l'IA que vous souhaitez affronter (pour un 1er match, nous vous conseillons à nouveau de débiter avec l'IA (avatar) en niveau moyen).

Enfin, cliquez sur la gachette après avoir pointé sur "commencer la partie".

Une partie se déroule automatiquement au meilleur des 3 manches de 11 points avec 2 points d'écart.

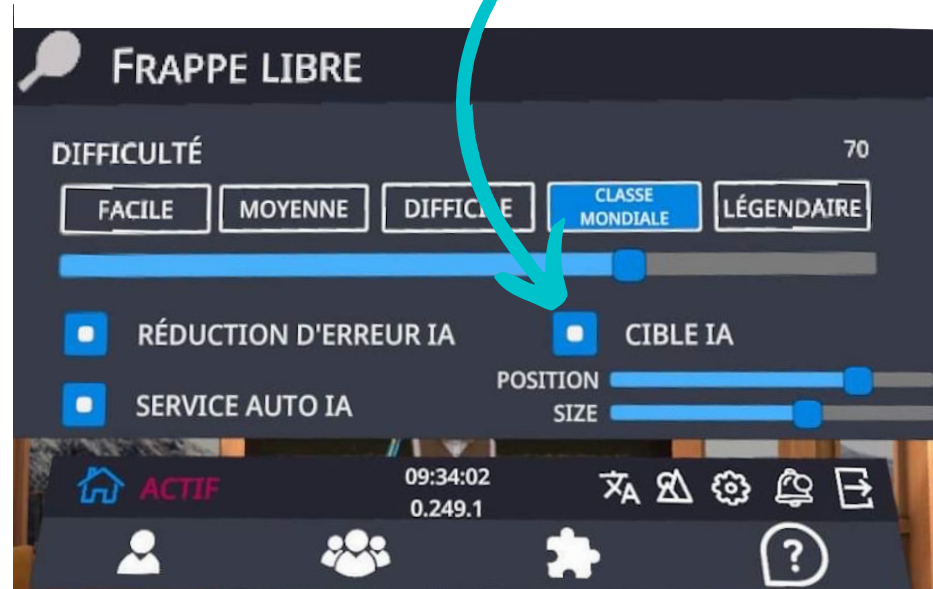
Les règles du service seront ici appliquées : si vous ne lancez pas à 16 cm de haut, il vous faudra recommencer votre service et idem si votre lancer de balle n'est pas vertical. Vous pourrez être sanctionné d'un point de pénalité en cas de répétition de services non réglementaires !

Bon match et bonne chance pour ceux qui s'essayent à la difficulté "Légendaire"

2 Les différentes possibilités de jouer

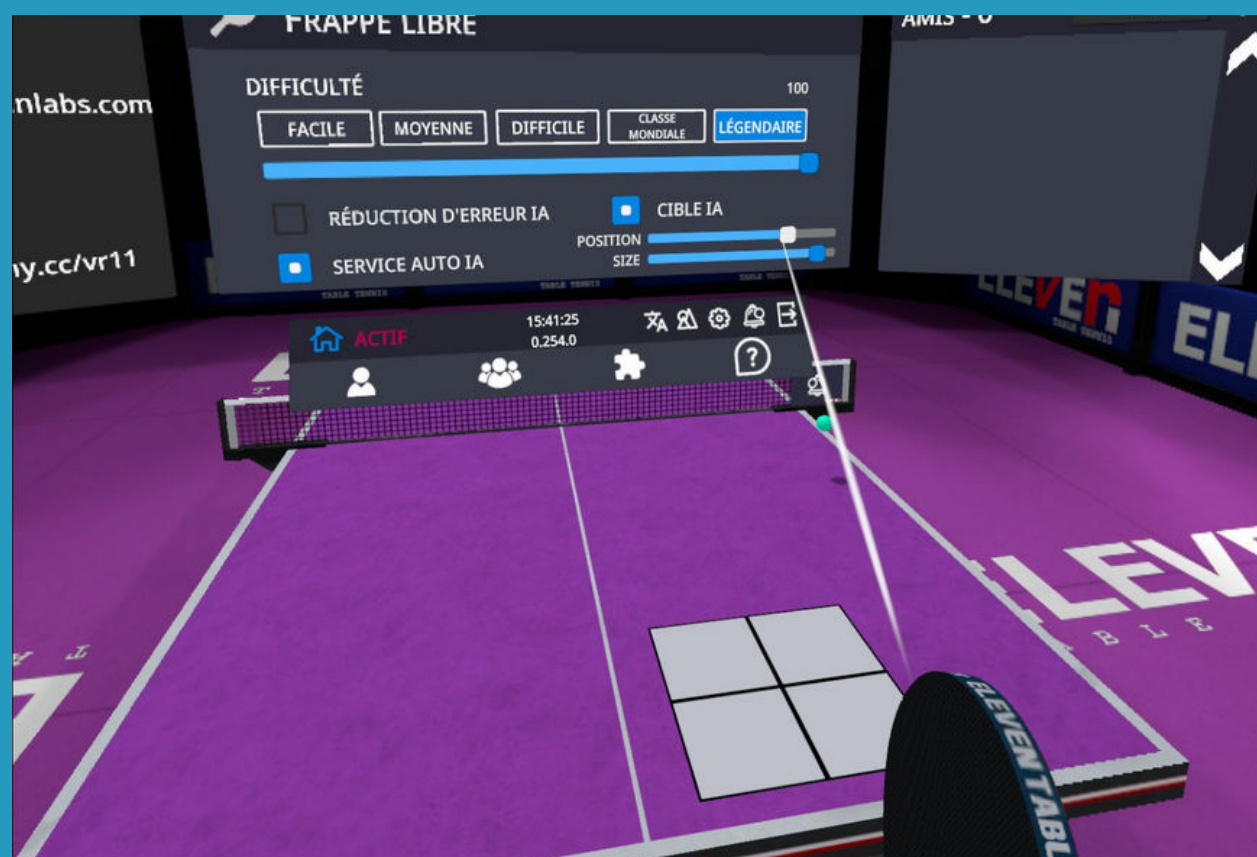
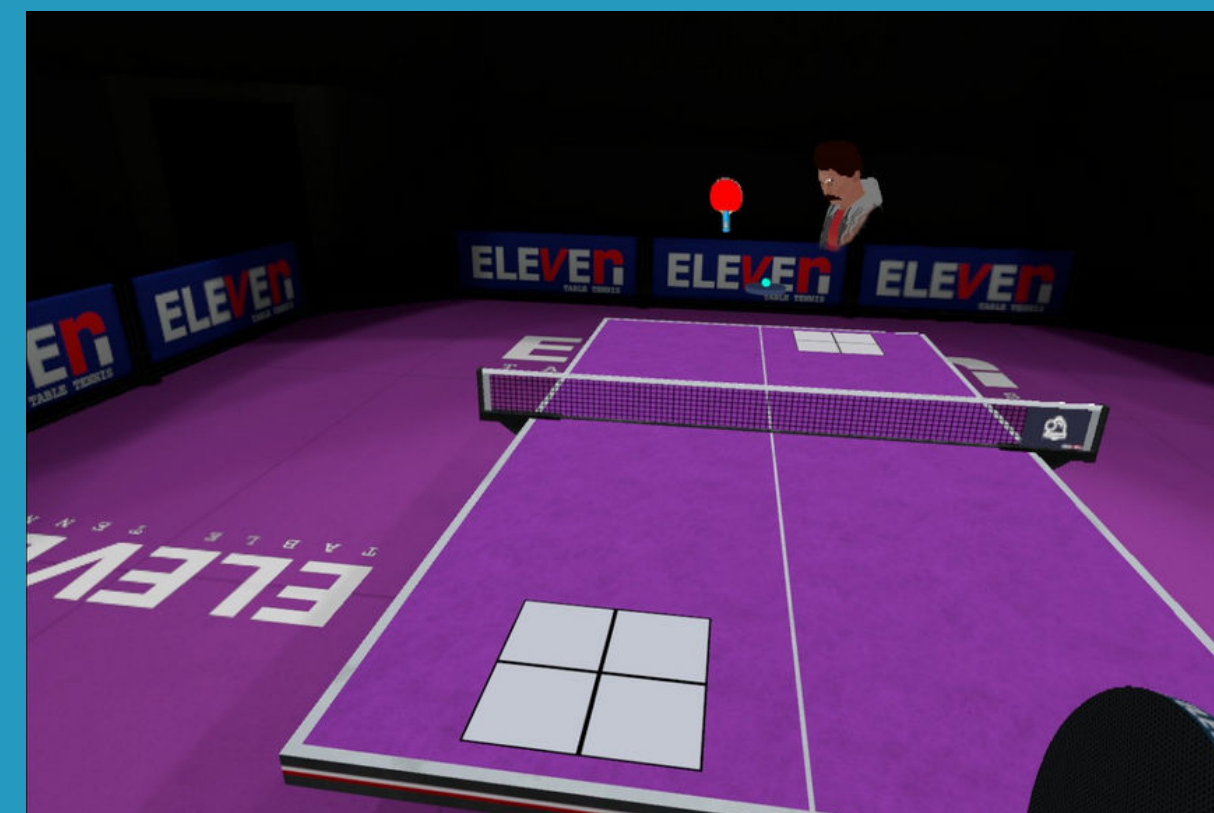
c - Exercices contre l'IA

Paramétrage de la cible IA




Choisir la position de la cible que visera obligatoirement l'IA

- Il suffit de faire bouger le curseur "position" sur la droite ou la gauche.
- On peut réduire la taille de la cible avec le curseur "size" afin de recevoir la balle dans la partie la plus précise.
- ce mode vous permet de faire des situations de régularité (coup droit sur coup droit ou revers sur revers ou des liaisons de placement de balle).



2 Les différentes possibilités de jouer

d - Jouer en ligne (1 contre 1)

- Avant toute chose, assurez-vous que votre casque est connecté à un réseau wifi.
- Ouvrez le menu (bouton A ou X).
- Sélectionner 
- Choisir entre le mode classés et le mode Salon non classé

Mode Classé

Faites des matchs officiels, les victoires et défaites influent sur votre ELO (classement virtuel)

Vous pouvez également paramétrer le niveau et la proximité des joueurs que vous souhaitez affronter

Mode Salon Non Classé

Vous pouvez maintenant lancer des défis à des joueurs en ligne : matchs amicaux




2 Les différentes possibilités de jouer


d - Jouer en ligne (1 contre 1)

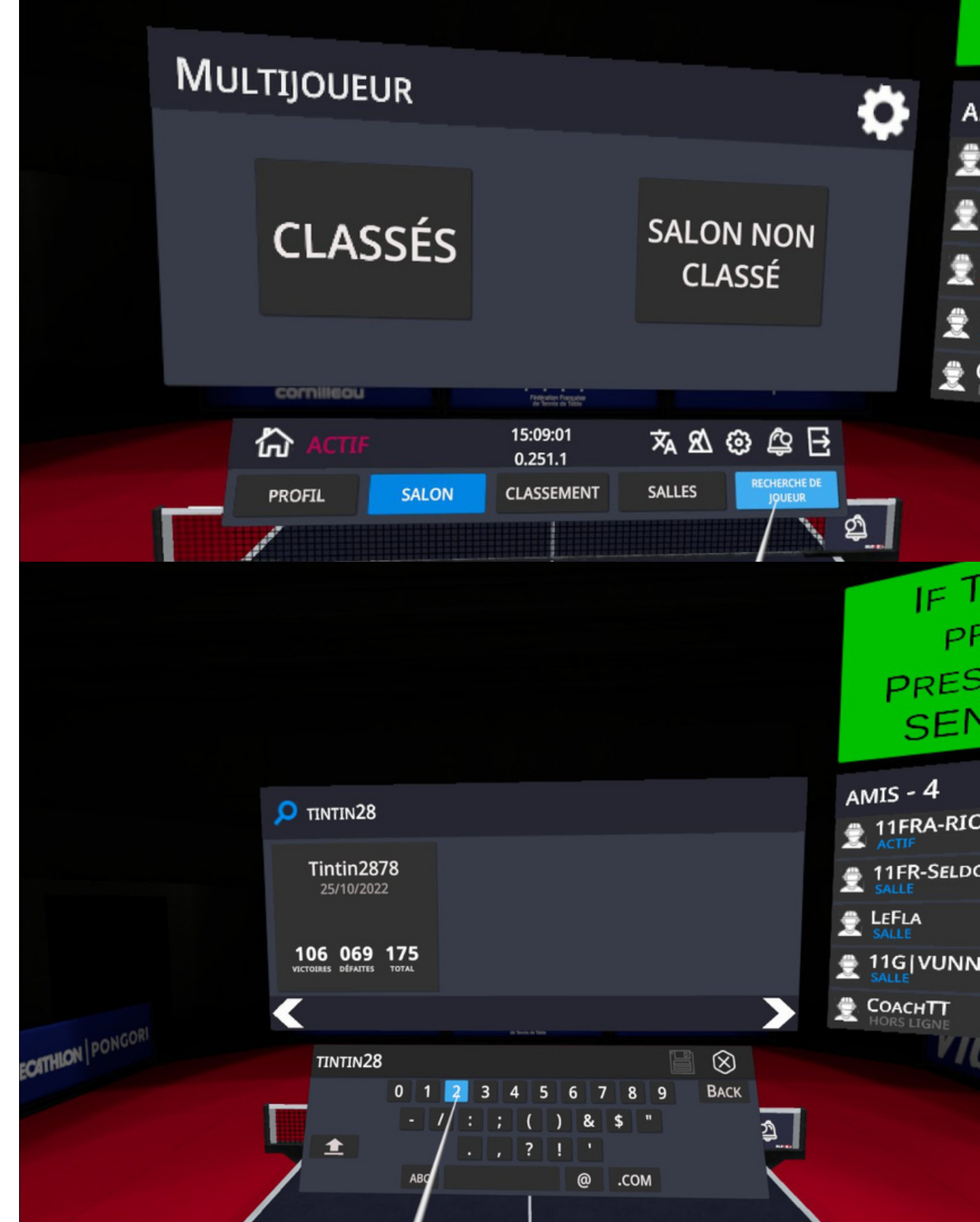
Jouer contre un ami possédant un casque

Avant toute chose, assurez-vous que votre casque est connecté à un réseau wifi.

- Ouvrez les menus.
- Placez-vous sur la barre d'outils au milieu à gauche, cliquez sur ce logo. 
- Cliquez ensuite sur "rechercher un joueur" et saisissez son pseudo.
- Une fois trouvé, demandez-le en ami (une fois qu'il aura accepté, il apparaîtra dans le panneau d'affichage situé à droite dans le menu).
- Une fois tous les 2 connectés, vous pouvez vous défier et choisir de faire des échanges, un match en strict (respect des règles du service - lancé et verticalité du lancé) ou en décontracté.

Vous pouvez également créer un salon et demander à vos amis de le rejoindre afin de jouer tous ensemble, pour cela il faut à partir du menu :

- Cliquer sur l'Arbre 
- Ensuite sur "Network debug"
- Enfin vous n'avez plus qu'à nommer votre salle et vos amis pourront la rejoindre en tapant ce nom dans "recherche de salle" sur le mode multijoueur.



2 Les différentes possibilités de jouer

d - Jouer en ligne (1 contre 1)

Mode classé: Affronter le monde entier

Lors de vos matchs classés il est possible de régler le classement ELO de votre adversaire en sélectionnant la molette dans le salon de l'espace multijoueur.

Vous pouvez donc régler le Elo selon la différence de classement voulue. Vous pouvez aussi choisir la proximité du joueur ce qui permettra d'avoir une meilleure connexion. Les deux boutons "FORCE" permettent de choisir lors de la recherche de l'adversaire si le critère le plus fort sera la proximité ou le ELO ou bien les deux.



Rendez-vous sur le site internet elevenvr.net (www.elevenvr.net/eleven) pour voir votre profil en ligne



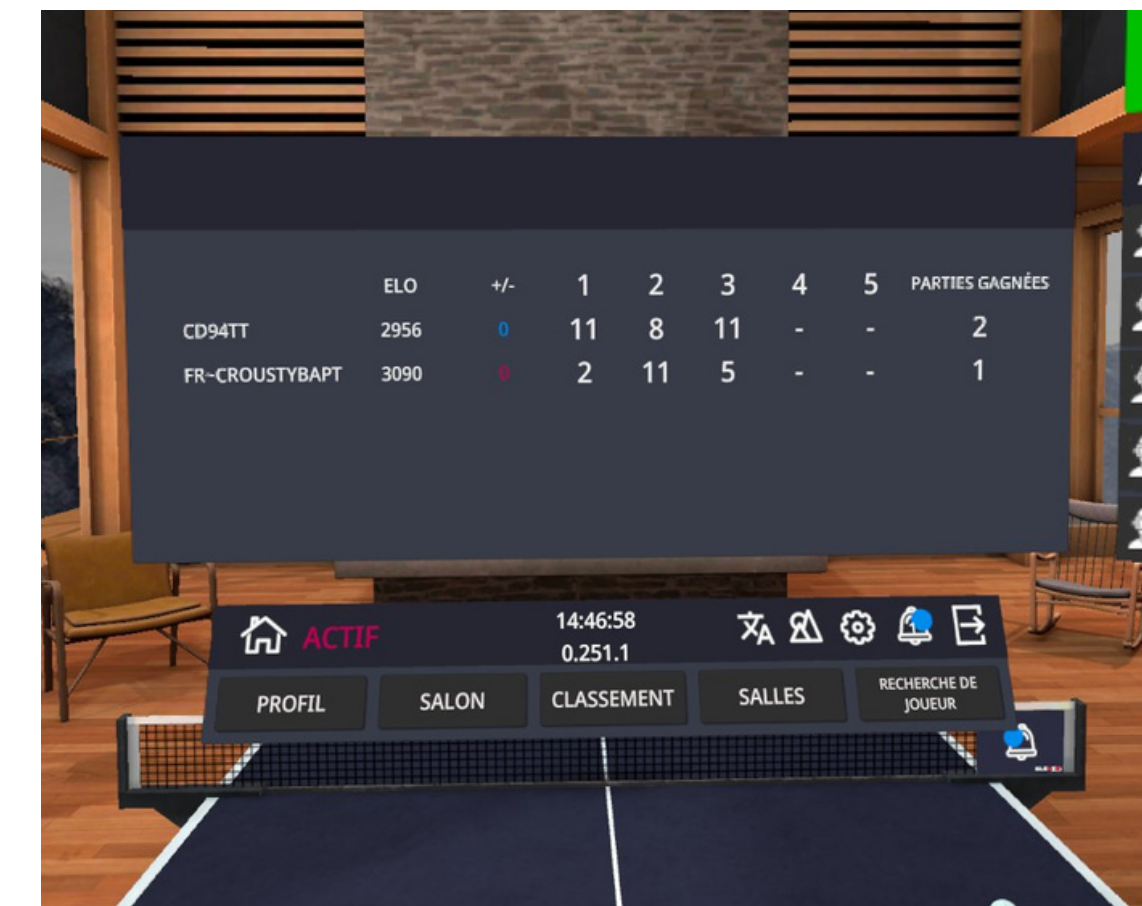
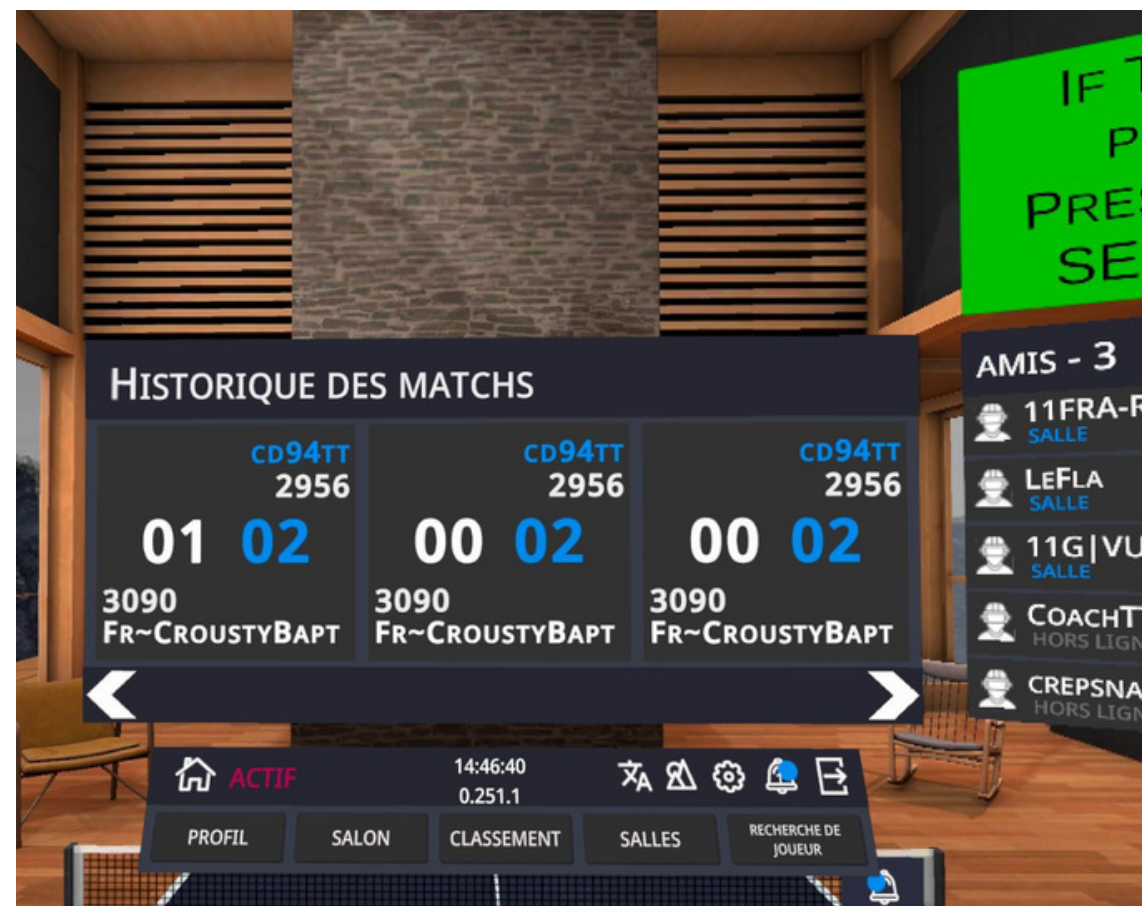
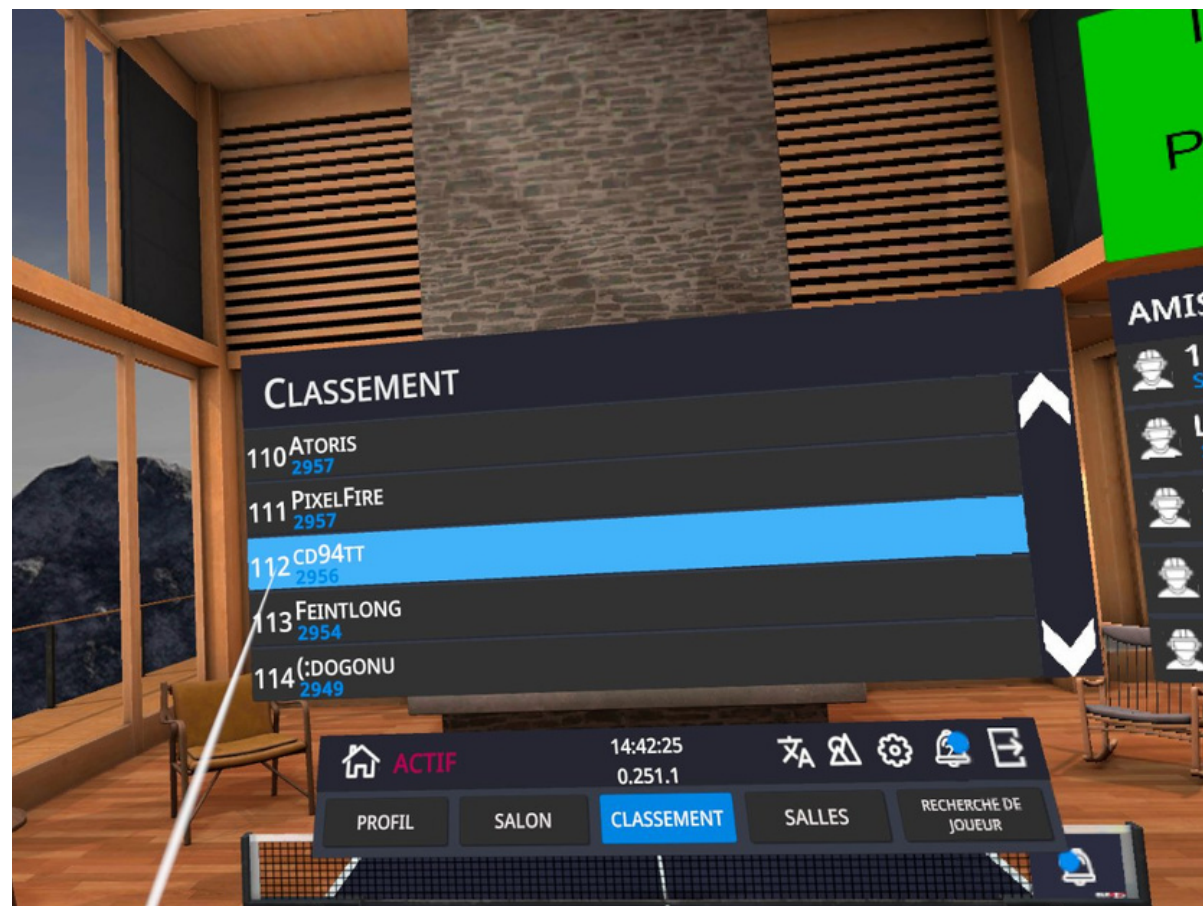
2 Les différentes possibilités de jouer

d - Jouer en ligne (1 contre 1)

Mode classé: Classement et résultats

Lors de vos matchs classés il est possible de consulter votre classement mondial depuis l'espace multijoueur.

Vous pouvez également consulter l'historique de vos matchs en cliquant sur votre nom de joueur dans le classement.



2 Les différentes possibilités de jouer

d - Jouer en ligne (1 contre 1)

Mode classé : Réglages

Lors de vos matchs classés il est possible de ralentir l'arrivée de la balle si vous avez une mauvaise connexion avec la "compensation du ping."

Vous avez la possibilité de consulter l'historique de vos matchs en cliquant sur votre nom de joueur dans le classement.



Vous pouvez inter-agir avec votre adversaire en vous parlant mais vous pouvez éteindre votre micro et celui de votre adversaire s'il y a trop de bruit autour de vous ou autour de lui.



Contacts

FFTT :

Baptistin Reynaud - baptistin.reynaud@fftt.email

Sébastien Huré - sebastien.hure@fftt.email

www.fftt.com/site/jouer/ping-loisirs-nouvelles-pratiques/pingvr



Communauté Eleven France :

Stéphane Pachis - contact@eleven-france.com

www.eleven-france.com

Serveur Discord : <https://discord.gg/xagjMRUDhT>