



*Le PingVR : une pratique de demain dès aujourd'hui !*

# S'ENTRAÎNER ET PROGRESSER SUR ELEVEN TABLE TENNIS



FFTT - V1 - janvier 2023



# SOMMAIRE

- 1** Introduction Page 3
  
- 2** Les Mini Jeux : Page 5
  - a - Accédez aux mini-jeux
  - b - Quadrants
  - c- Service
  - d- Mur
  - e- Beer Pong
  - f- le robot (machine à balle)
  
- 3** Contacts Pages 12

# 1 Introduction

## a- S'entraîner au PingVR

Les rudiments de la pratique du jeu sont évoqués dans la dernière partie du guide N°2 sur le Jeu Eleven Table Tennis.

Le jeu est conçu pour pouvoir s'entraîner avant de faire des matchs, pour maîtriser les aspects techniques de l'activité dans le jeu.

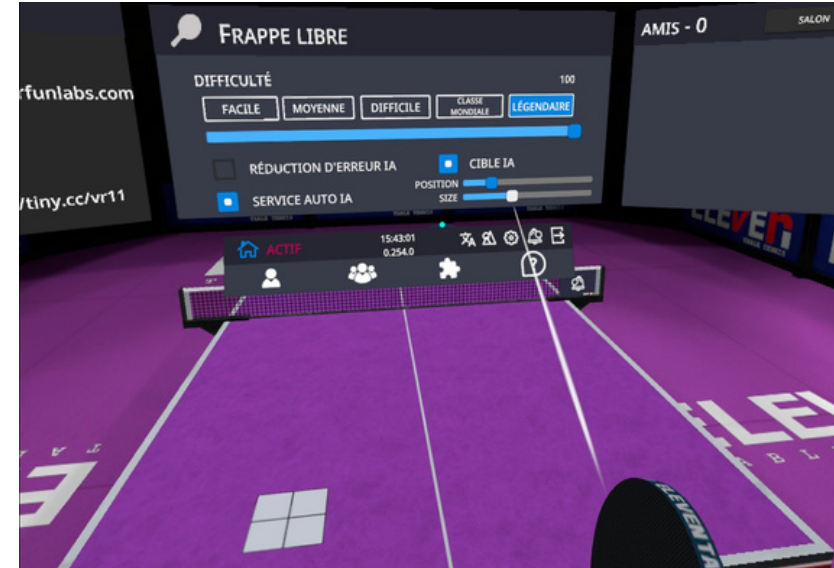
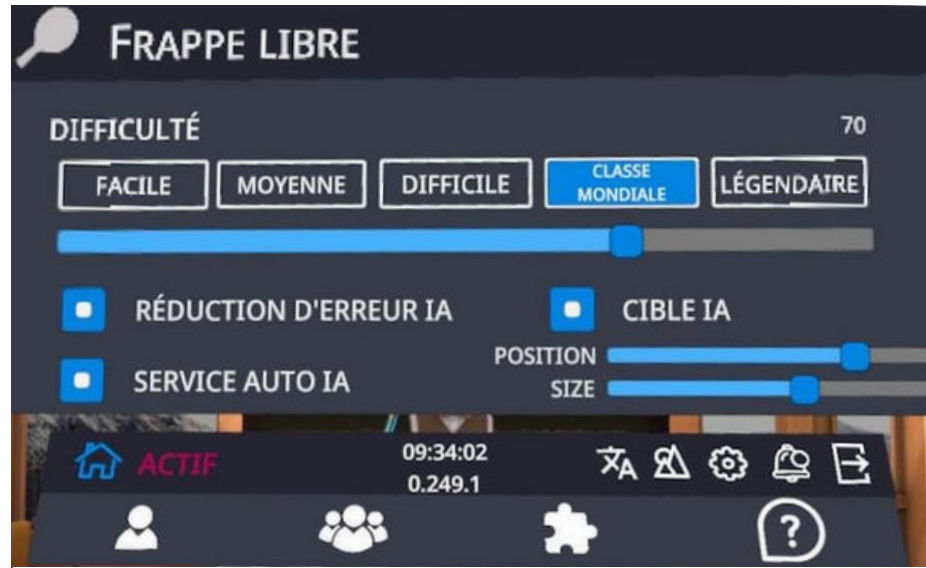
Il vous sera donc possible de :

- jouer avec des paramètres précis contre votre avatar (voir page suivante et dans le guide N°2)
- jouer à des mini-jeux conçus pour s'entraîner et s'amuser
- de créer votre séance d'entraînement en jouant avec un ami (dans une salle ou pas) - Voir Guide N°2

Ce guide va rappeler comment configurer les différents paramètres mais surtout rentrer dans le détail de fonctionnement des mini-jeux.



# 1 Faire des exercices d'entraînements : S'entraîner contre l' IA



- Ouvrez le menu avec le bouton A ou X
- Cochez avec la gâchette la case cible IA
- Choisissez la taille de la cible avec le curseur "size" afin de recevoir la balle dans la partie la plus précise.
- Choisissez la position de la cible sur la table que l'IA visera systématiquement

Ce mode vous permet de faire des situations de régularité (coup droit sur coup droit ou revers sur revers ou des liaisons de placement de balle).



# Les mini-jeux

## Eleven Table Tennis VR

## 2 Les mini-Jeux

### a- Accéder aux Mini-Jeux

Ouvrez le menu en appuyant sur le bouton A ou X

Placez le pointeur sur la barre d'outils au milieu à droite, cliquez avec la gachette sur ce logo



Vous pouvez maintenant lancer des mini-jeux :

- machine à balles (robot)
- quadrants (concours de visée de cibles)
- jouer contre le mur
- s'entraîner au service
- jouer au beer-pong

Pour s'entraîner, allez sur "machine à balle" et vous pourrez faire des exercices de panier de balles



## 2 Les paramètres des mini-jeux

### b - Quadrants

**Le Mini Jeu Quadrants est un jeu de visée de cible**

Le robot envoie une balle aléatoire que vous devez renvoyer en visant la cible matérialisée dans le camp adverse.

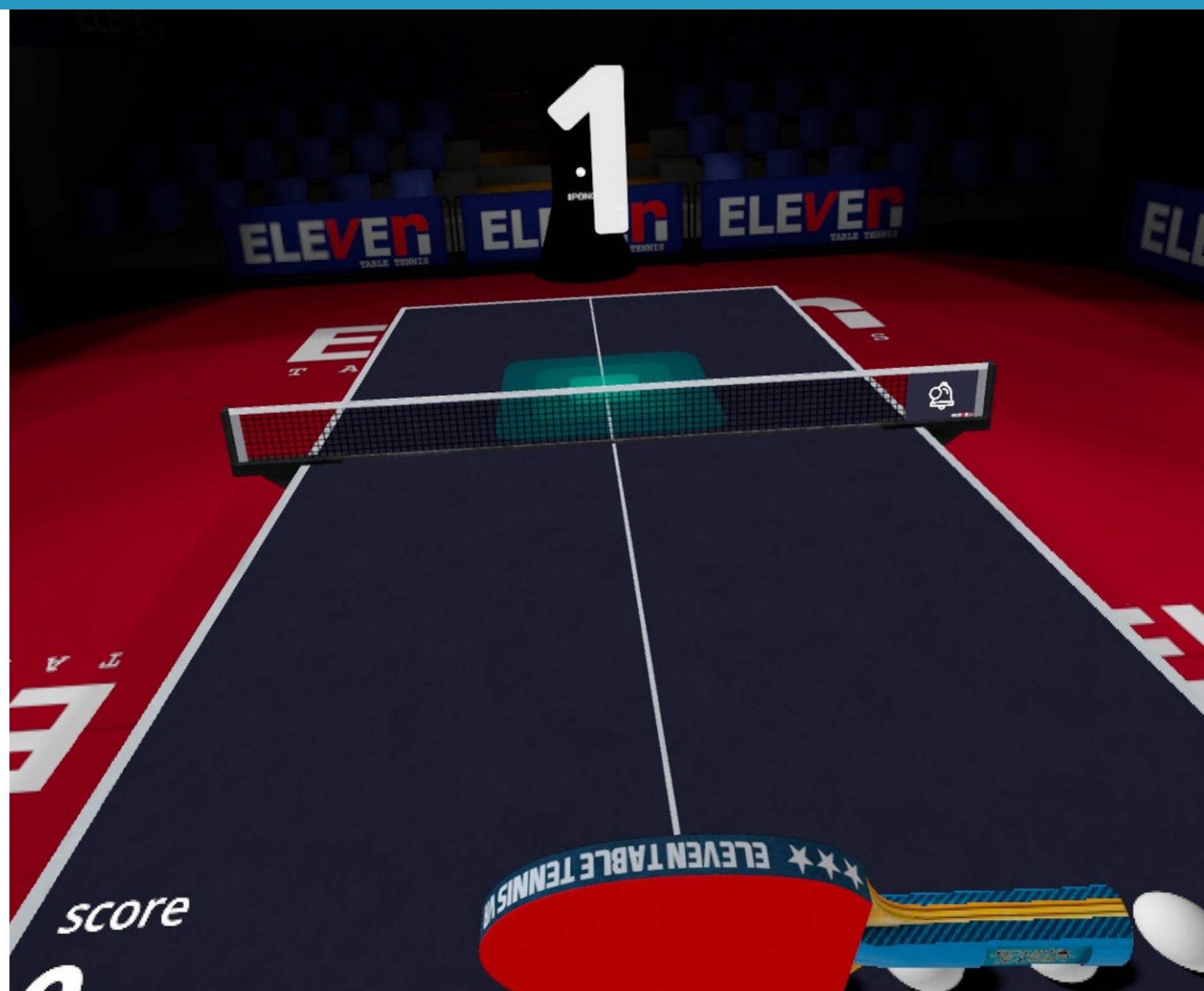
La cible est divisée en 3 zones avec des valeurs de points différentes (150 points au coeur, 100 points autour et 50 points aux extérieurs de la cible).

Si c'est manqué, vous perdez une vie sur les 5 que vous avez au départ (les 5 vies sont matérialisées sur la table à droite).

Au fil des réussites, le niveau augmente (par le rythme d'envoi de la balle par le robot).

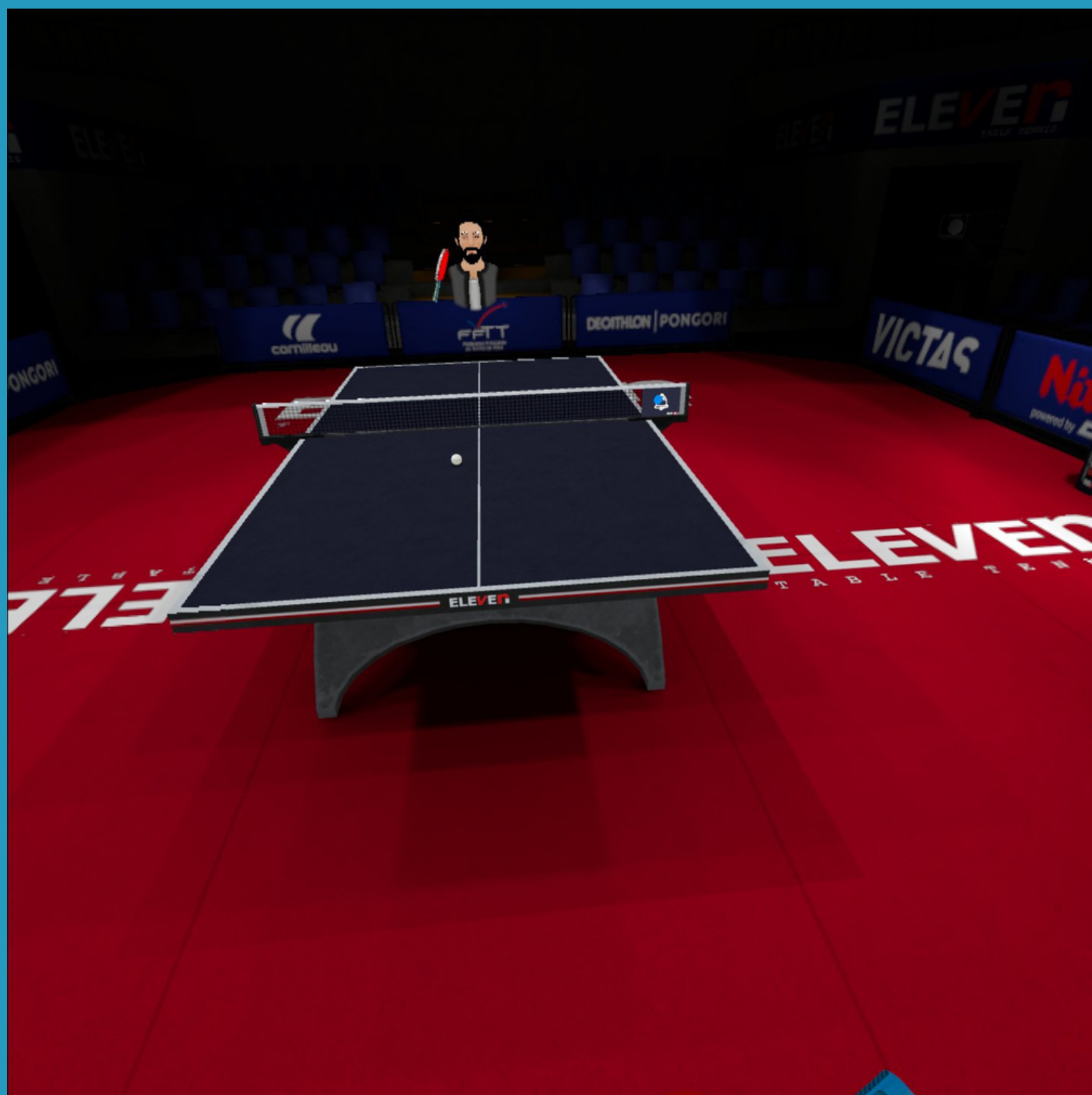
Votre score est indiqué à chaque réussite et le total est affiché en bas à gauche de la table.

Une fois que vous avez perdu vos 5 vies, votre score est comptabilisé dans un classement mondial !



## 2 Les paramètres des mini-jeux

### c - Service



#### Mini-Jeu permettant de s'entraîner au service

Comme dans une salle d'entraînement, vous êtes seul à la table et vous vous entraînez à réaliser votre service.

C'est le bon endroit pour s'entraîner à la réalisation du service réglementaire, de mettre de l'effet, de travailler les placements.

Le jeu identifie les principales règles du tennis de table :

le lancer de balle par sa hauteur et verticalité

le lancer de balle et contact balle raquette au-dessus du plateau de jeu.

Si votre service n'est pas réglementaire, le jeu vous le signalera par un bip et vous indiquera votre erreur sur le panneau.

Lors de la première connexion, le jeu vous explique les règles à respecter.



## 2 Les paramètres des mini-jeux

### d - Jouer contre le mur

**Comme à la maison, tout seul, vous pouvez jouer contre le mur.**

**Pas de classement, pas de comptage d'échanges automatique mais un mini-jeu particulièrement utile aux joueurs débutants.**

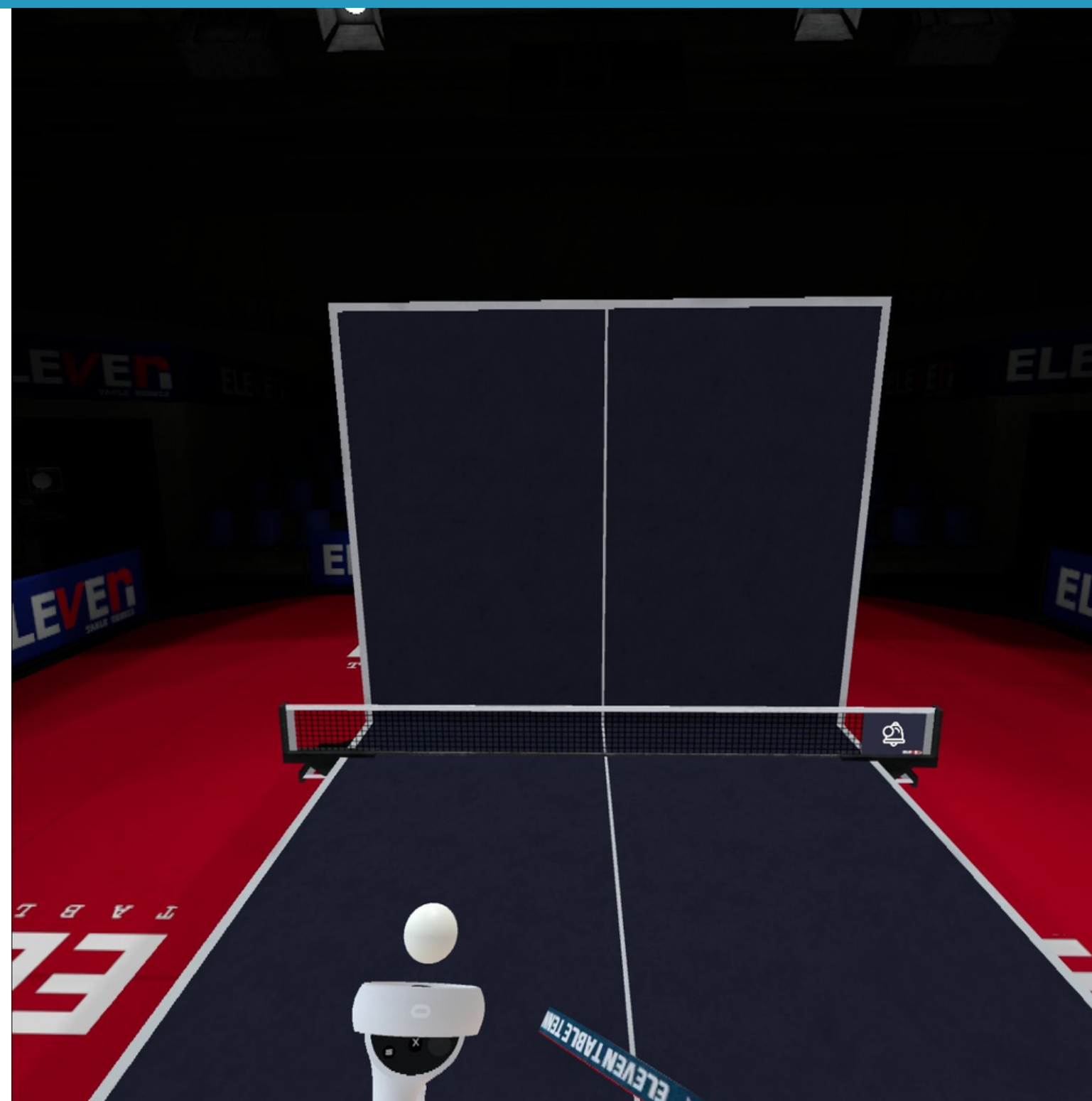
**Le jeu permet de travailler l'augmentation de la cadence qui sera lié au niveau de pratique du joueur et au dosage qu'il appréhendra.**

**Dans ce mode, le débutant peut aussi s'entraîner au jonglage balle/raquette en dehors de la table :**

- garder en équilibre la balle sur la raquette
- faire rebondir la balle sur la raquette
- alterner les rebonds sur la raquette et sur la table

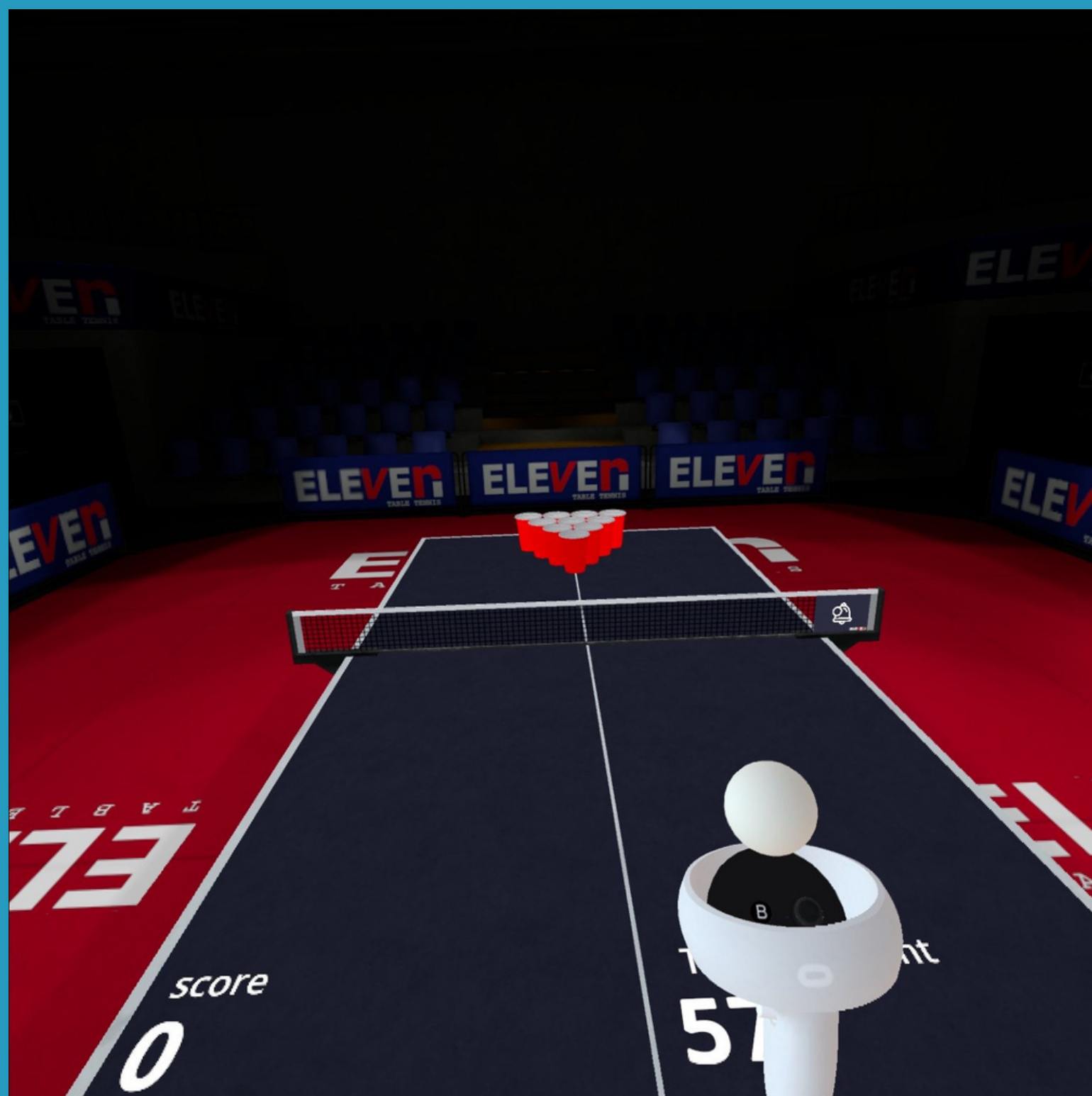
**le mur est un bon moyen de travailler sur la prise d'information et le temps de réaction.**

**C'est un mini-jeu utile aussi pour travailler sans trop de déplacement ou si vous n'avez pas beaucoup de place dans votre espace de jeu (guardian).**



## 2 Les paramètres des mini-jeux

### e - Le jeu du Beer Pong



#### Un Jeu pour s'amuser

Le Beer Pong est un jeu très répandu aux Etats-Unis. De ce fait ce jeu fait partie des mini-jeux proposés.

Il n'a pas d'utilité pour progresser dans l'activité mais il permet de travailler le contrôle de la manette surtout si on n'a pas de PAD (manche de raquette qui vient se fixer sur la manette).

Sur ce jeu, vous devez envoyer la balle directement ou avec un rebond dans les différents gobelets de l'autre côté de la table. Vous avez une minute pour éliminer un maximum de gobelets.

A chaque essai réussi vous marquez des points avec des bonus si vous éliminez plusieurs gobelets consécutifs.

## 2 Les paramètres des mini-jeux

### f - Le robot (machine à balle)

L'utilisation du robot demande un peu de temps d'appropriation.

Comme vous le voyez sur l'image ci-contre, vous pouvez varier de nombreux paramètres (panneau de droite) :

- d'où le robot lance la balle
- la vitesse, la trajectoire, l'effet
- la cadence

Sur le panneau de gauche, on peut configurer à l'avance des exercices.

Vous pouvez aussi utiliser votre configuration mise en place pour le robot pour le jeu "quadrants" de visée de cibles :

- menu (bouton A ou X),
- paramètres (roue crantée),
- puis arbre,
- puis "game option debug",
- puis cocher la case en haut à gauche.



Installez les exercices pré-existants :

- Cliquez sur A ou X pour accéder au panneau Menu
- Cliquez sur paramètres (roue crantée)
- Cliquez sur l'Arbre en bas à droite
- Cliquez sur "setting own cloud"
- Saisir la clé : 113292.4



# Contacts

**FFTT :**

Baptistin Reynaud - [baptistin.reynaud@fftt.email](mailto:baptistin.reynaud@fftt.email)

Sébastien Huré - [sebastien.hure@fftt.email](mailto:sebastien.hure@fftt.email)

[www.fftt.com/site/jouer/ping-loisirs-nouvelles-pratiques/pingvr](http://www.fftt.com/site/jouer/ping-loisirs-nouvelles-pratiques/pingvr)



**Communauté Eleven France :**

Stéphane Pachis - [contact@eleven-france.com](mailto:contact@eleven-france.com)

[www.eleven-france.com](http://www.eleven-france.com)

Serveur Discord : <https://discord.gg/xagjMRUDhT>